Villes de Kerchapon

Les villes du royaume de Kerchapon

- Ville d'Asdal (Capitale)
  - Brouillon idée : Asdal
- Ville de Kerch
  - Histoire
  - Guilde royale de Kerch et hôtel de ville
  - Couvent de la baie vitrée
  - Ambassade de Pyrrhia
  - Cathédrale Notre-Dame de Kerch
- Ville de Jovia
  - Histoire de la ville
  - L'auberge de Jovia
  - Le marché de Jovia
  - L'église de Jovia
  - Le fort de Jovia
  - Le port de Jovia
  - Présentation de la ville
  - Carrière et Mine de Jovia
- Ville de Joriel
  - Histoire de la ville
- Ville de Rivebois
  - Le chantier naval
  - L'église de Rivebois
  - Plan

Ville d'Asdal (Capitale)

Brouillon idée : Asdal

(Ideé - Fox) Adsal est la nouvelle capitale du royaume, bien que ce soit une ville récente, les nobles y migrent pour trouver plus d'opportunité et, car c'est une région moins escarpée. On y trouve aussi une partie du gouvernement, mais le roi est toujours présent à Kerch puisque c'est l'ancienne capitale et que beaucoup la préfèrent encore à cette nouvelle cité.

Ces deux plans de villes m'inspirent :

<image a mettre>
<image a mettre>

(Fanto) Alors, si c'était une ville récente, ça pourrait être très intéressant de la laisser en chantier à certains endroits. Il y aurait donc le château et le début des quartiers nobles, ainsi que quelques quartiers d'artisans/commerçants et surtout beaucoup de maçons et charpentiers. Les murailles seraient également incomplètes (en cas d'attaque, le château suffirait amplement, le temps que les renforts des villes alliées arrivent).

Ville de Kerch

Ville de Kerch

Histoire

Guilde royale de Kerch et hôtel de ville

La guilde royale de Kerch et l'hôtel de ville joue un rôle important dans la vie de la cité et sont situés sur la place centrale de la ville de Kerch. Le bâtiment avec une immense tour centrale trône fièrement au côté de la cathédrale Notre-Dame de Kerch et dessine le paysage urbain.

Histoire

...

Fonctions et rôles

Fonctions économiques :

- **Régulation du commerce et de l'artisanat :** elle dispose du monopole sur la production et la vente de certains biens et services dans le royaume. Elle établit les règles sur la qualité des produits, les prix et les pratiques commerciales. Cela permet de garantir un certain niveau de qualité et de protéger les habitants contre la fraude.
- **Promotion du commerce :** elle peut également aider à promouvoir le commerce en organisant des foires et des marchés, en négociant des accords commerciaux avec d'autres guildes et en fournissant des prêts aux marchands.
- **Recouvrement des impôts :** elle est chargée de recouvrer les impôts pour le compte du roi.

Fonctions sociales :

- **Fourniture d'une assistance sociale à ses membres :** elle offre souvent une assistance sociale à leurs membres, tels que des soins de santé, des pensions et des services funéraires.
- **Organisation d'événements sociaux :** elle organise des événements sociaux, tels que des fêtes et des festivals, qui contribuaient à renforcer le sentiment de communauté parmi leurs membres, mais aussi à faire vivre la cité et à promouvoir la guilde elle-même.

- **Défense des droits de ses membres :** elle peut de plus défendre les droits de leurs membres auprès des autorités locales et nationales.

Relation avec la royauté :

- La guilde royale est sous la supervision du Roi et fut créée par octroi royal.
- La couronne et la guilde royale entretiennent une relation mutuellement bénéfique et contribuent à la stabilité et à la prospérité du royaume.

Tournage

https://www.youtube-nocookie.com/embed/Id0xYJ0NGQA?si=vR-vYwru45VsI5Rw

Date et participants

Réalisée durant la quickly 15 publié le 4 juin 2023, la guilde de royale prend vie grâce avec notre équipe et avec l'aide précieuse des quickerz.

Durée

Un chantier qui a demandé plus de six heures de constructions et résumé en environ quatre minutes.

Ville de Kerch

Couvent de la baie vitrée

Histoire

...

Tournage

https://www.youtube-nocookie.com/embed/XOGwHKEaPjI?si=aiRfNlmghvDDf6ol

Date et participants

Réalisée durant la quickly 13 publié le 14 novembre 2022, la guilde de royale prend vie grâce avec notre équipe et avec l'aide précieuse des quickerz.

Durée

Un chantier qui a demandé plus de deux heures trente de constructions et résumé en environ deux minutes.

Ville de Kerch

Ambassade de Pyrrhia

Histoire

...

Tournage

https://www.youtube-nocookie.com/embed/fMjaWHd_Pbk?si=1ek00wsatr6x2iLM

Date et participants

Réalisée durant la quickly 11 publié le 4 février 2022, l’ambassade de Pyrrhia prend vie grâce avec notre équipe et avec l'aide précieuse des quickerz.

Durée



Un chantier qui a demandé plus de quatre heures de constructions et résumé en environ trois minutes.

Cathédrale Notre-Dame de Kerch

Histoire

Dans le royaume glorieux de Kerchapon, la Cathédrale Notre-Dame de Kerch trône dans la ville littoral de Kerch, cette imposante construction est non seulement un lieu de culte, mais aussi un symbole de la prospérité et du savoir-faire du royaume.

La Cathédrale Notre-Dame de Kerch fut conçue au début du XIIe siècle, sous l'égide du roi Alaric IV, un souverain visionnaire déterminé à ériger un édifice à la hauteur de la grandeur de son royaume...

L'architecte Eudes de Valois, dont les compétences en ingénierie et en architecture étaient renommées, fut chargé de la construction. La cathédrale est un exemple emblématique de l'architecture gothique, intégrant des éléments novateurs pour l'époque. Les arcs-boutants et les voûtes d'ogives sont autant de témoignages de la maîtrise technique des bâtisseurs, tandis que les vitraux élaborés, représentant des scènes historiques et des motifs géométriques complexes, illustrent l’excellence artistique du royaume.

Le design de la cathédrale reflète aussi les compétences avancées en machinerie des Kerchapiens. Les mécanismes de levage et les systèmes de drainage sophistiqués ont été intégrés pour faire face aux défis posés par le terrain côtier et les conditions climatiques. Cette ingéniosité technique a permis de préserver l’édifice face aux éléments et de maintenir son intégrité au fil des siècles.

Aujourd’hui, la Cathédrale Notre-Dame de Kerch reste un symbole de la prospérité de Kerchapon, attirant des visiteurs et des érudits du monde entier. Elle témoigne de la richesse culturelle et de l’innovation technique du royaume, tout en offrant un regard fascinant sur l’histoire et les réalisations d’un peuple fier et accompli.

Tournage

Timelapse 14 - Cathédrale Notre-Dame de Kerch

https://www.youtube-nocookie.com/embed/NxrvC37VPRM?si=1ek00wsatr6x2iLM

Date et participants

Réalisée durant la timelapse 14 publiée le 23 juin 2024, la cathédrale Notre-Dame de Kerch prend vie grâce avec notre équipe et avec l'aide précieuse des quickerz.

Durée

Un chantier qui a demandé plus de deux cent cinquante heures de constructions et résumé en environ treize minutes.

Quickly 17 - Crypte Notre-Dame de Kerch

Vidéo et détails à venir.

Ville de Jovia

Histoire de la ville

À écrire ...

L'auberge de Jovia

Situé au centre du village directement après l'entrée principale de la ville et donnant sur la place centrale. C'est un lieu centrale pour poser pied a terre dans un trajet en direction de Fargoth.

Le marché de Jovia

{En rédaction, n'hésitez pas à changer}

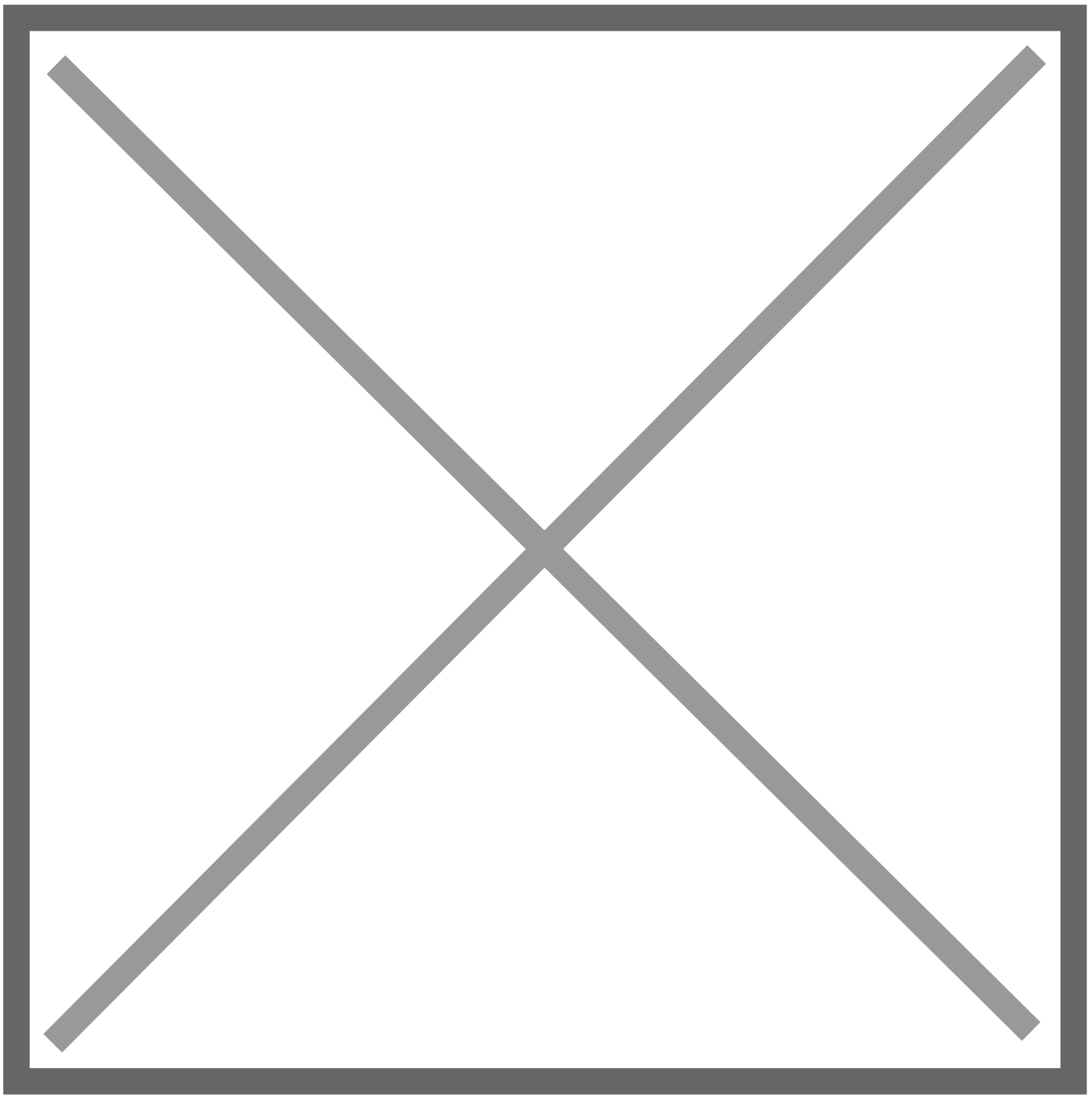
La ville de Jovia est une des grandes villes de la zone. Elle est notamment connue pour son grand port de commerce et de pêche qui donne sur la mer. Ce port attire de nombreux pêcheurs et marchand ce qui donne une dimension importante au commerce et donc au marché de la ville. Ce marché, s'est développé sur la place centrale du village, autour de l'église.

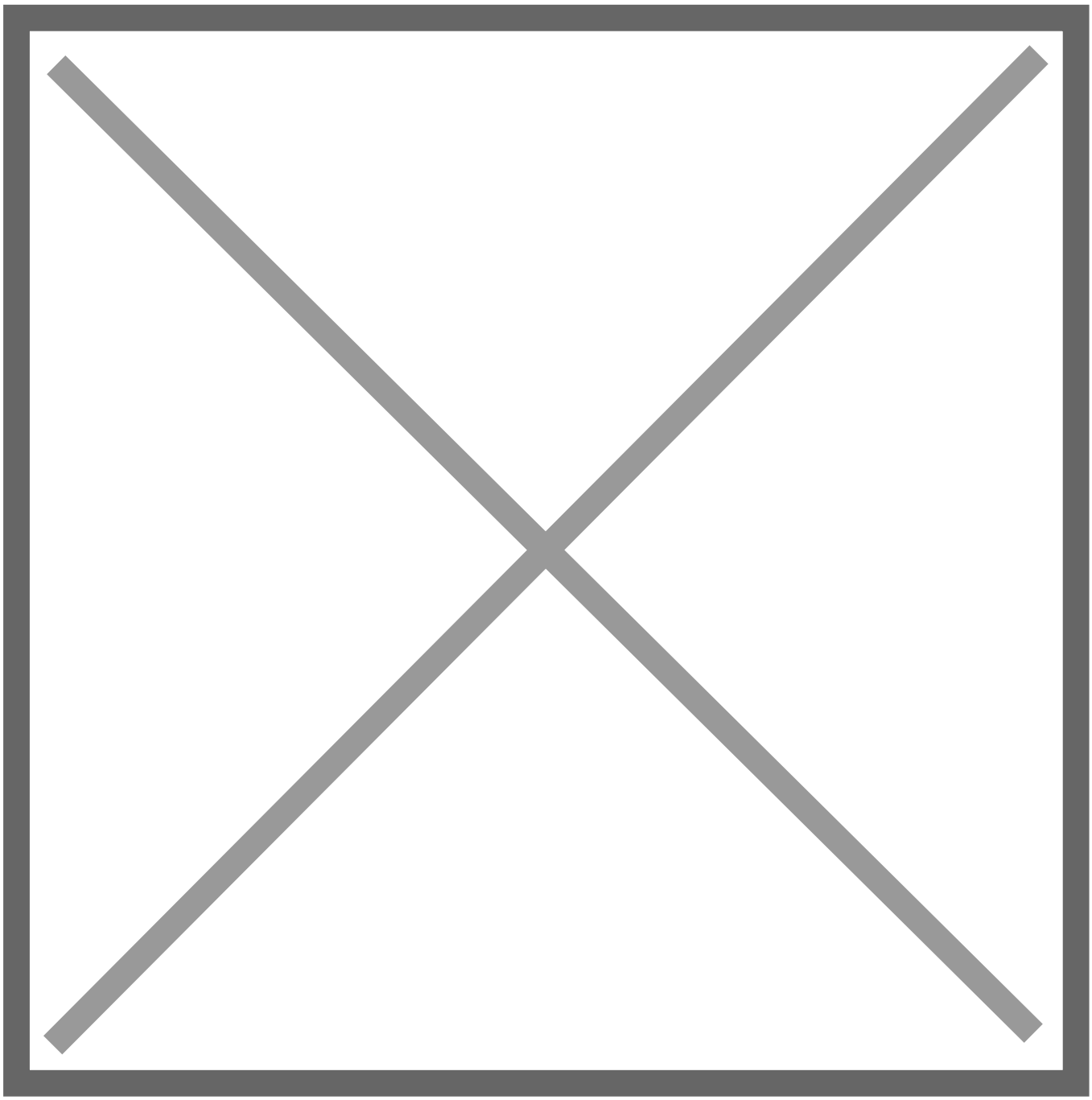
On trouve sur ce marché de multiples poissons (frais) venant directement du port et de la mer, mais ce n'est pas tout. Vous pouvez également trouver pains, viandes et charcuteries en tout genre, mais également des pièces de cuir et différentes pièces d'artisanat.

En plus de tous ces commerces qui se mettent en place et qui donnent à la ville une économie forte et pérenne, le marché apporte un dynamisme fort et une vie importante à ce centre-ville médiéval. Le marché est en effet un véritable lieu de rencontre, de rendez-vous et de vie où les habitants de la ville, les rares touristes et les marchands se retrouvent pour discuter, échanger et rencontrer du monde.

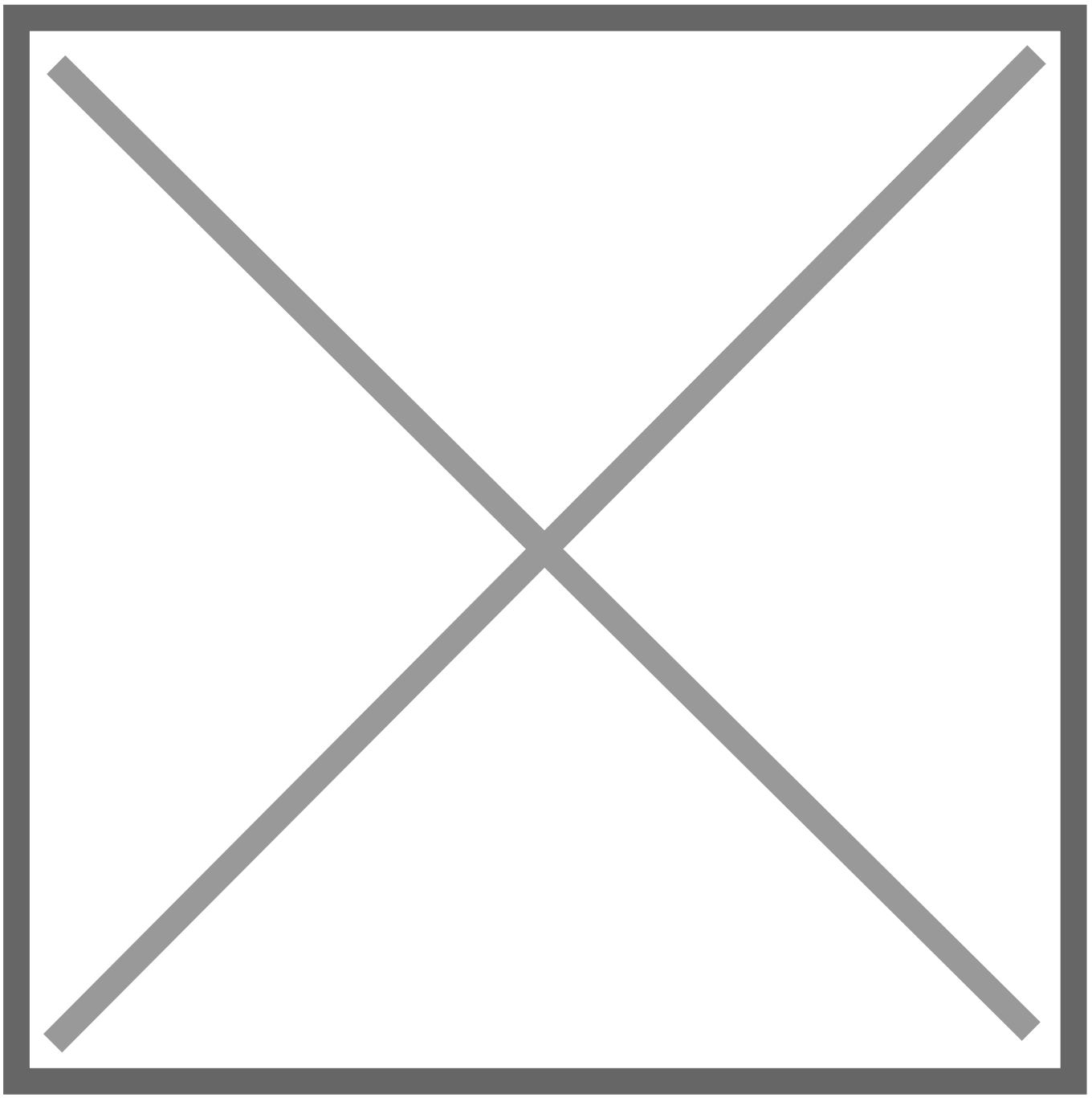
// Fox à trier et à incorporer

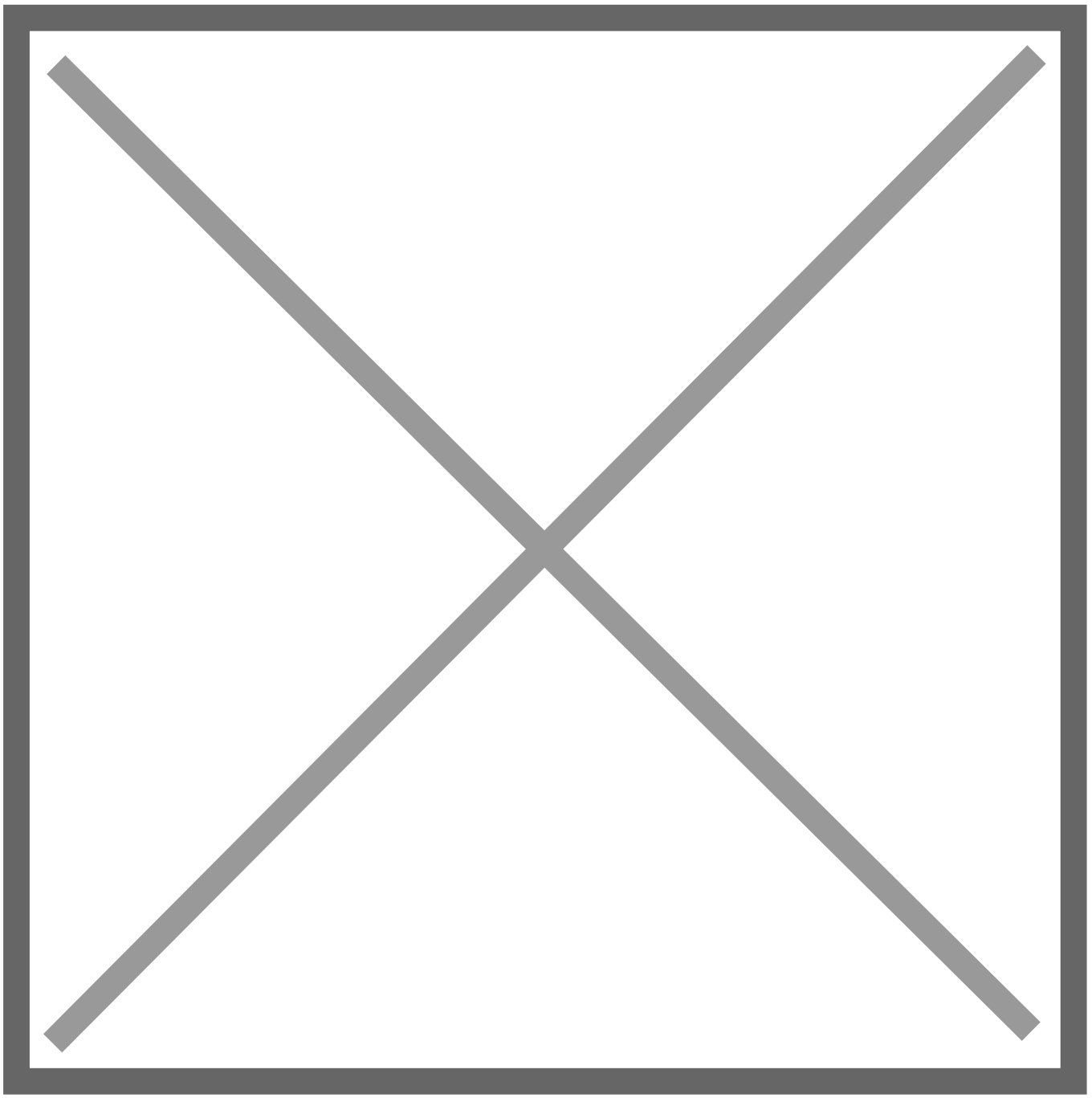
Dans notre cas, la place est un marché avec des stands présents tout au long de l'année, dont certains arborent les bannières du Kerchapon et pour d'autres les bannières des royaumes voisins.

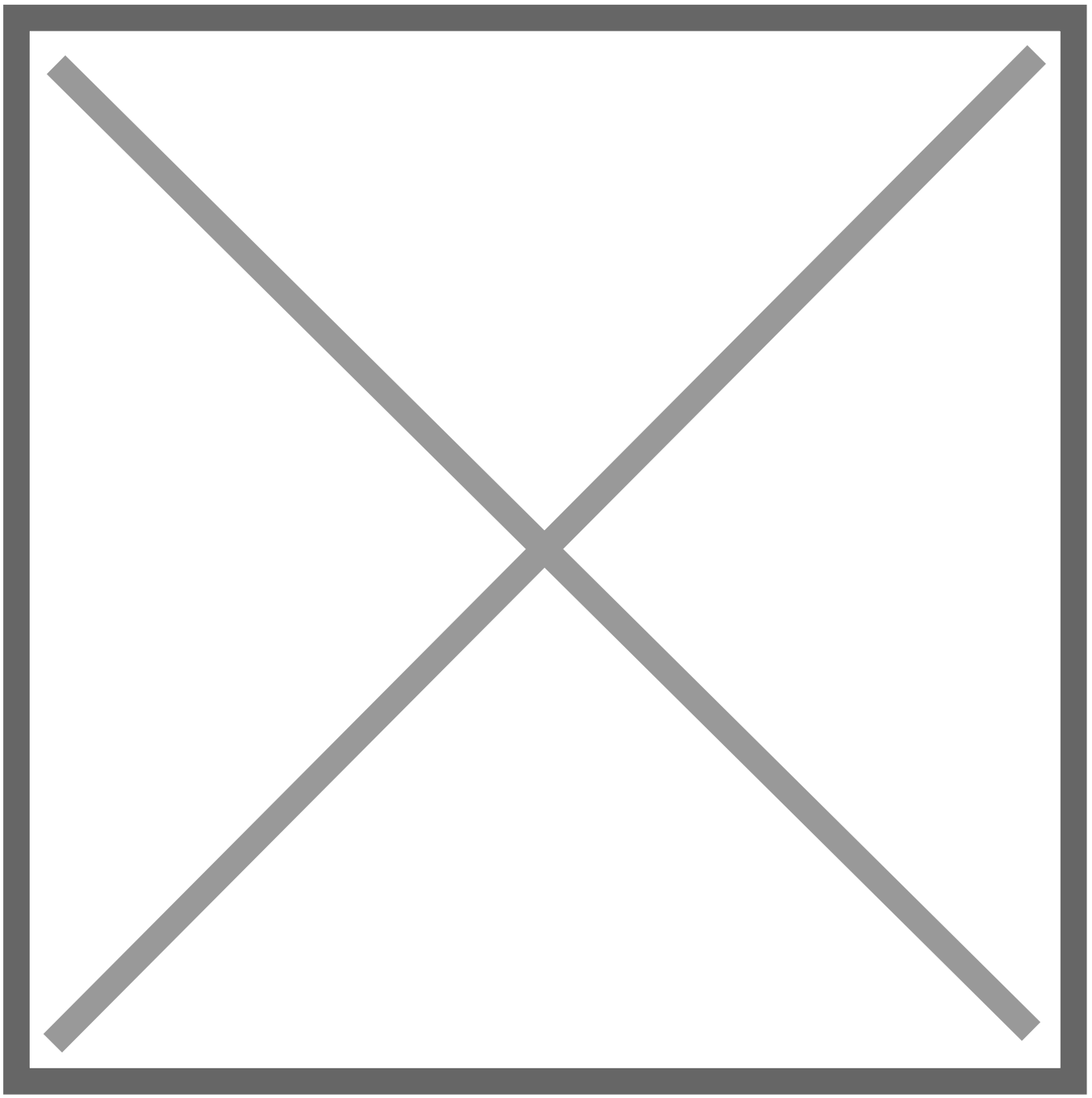


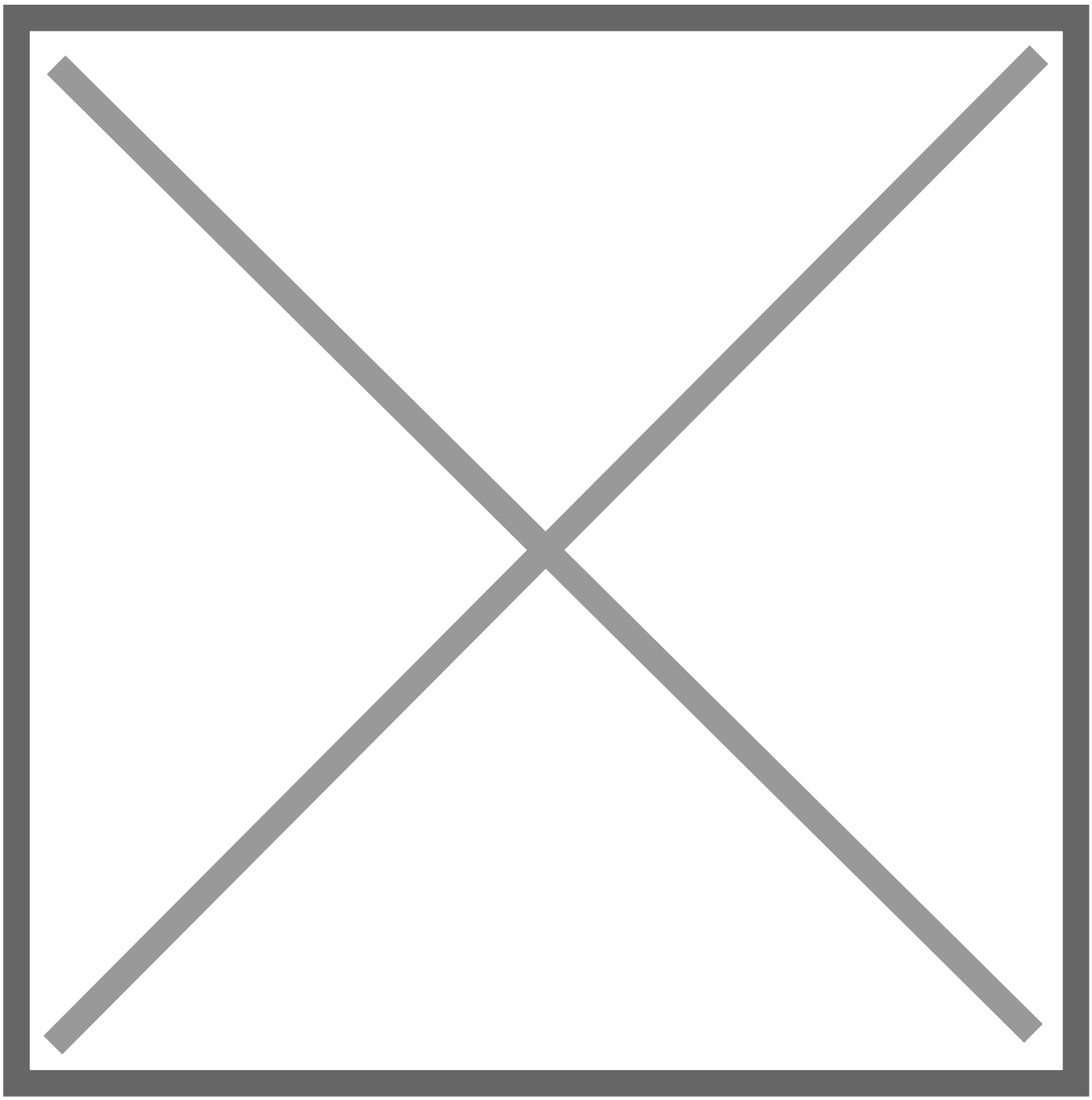


Certaines entrées d'habitations donnent sur la place et servent de commerces. Les stands sont divers : boulangerie, boucherie, maître tapissier etc...









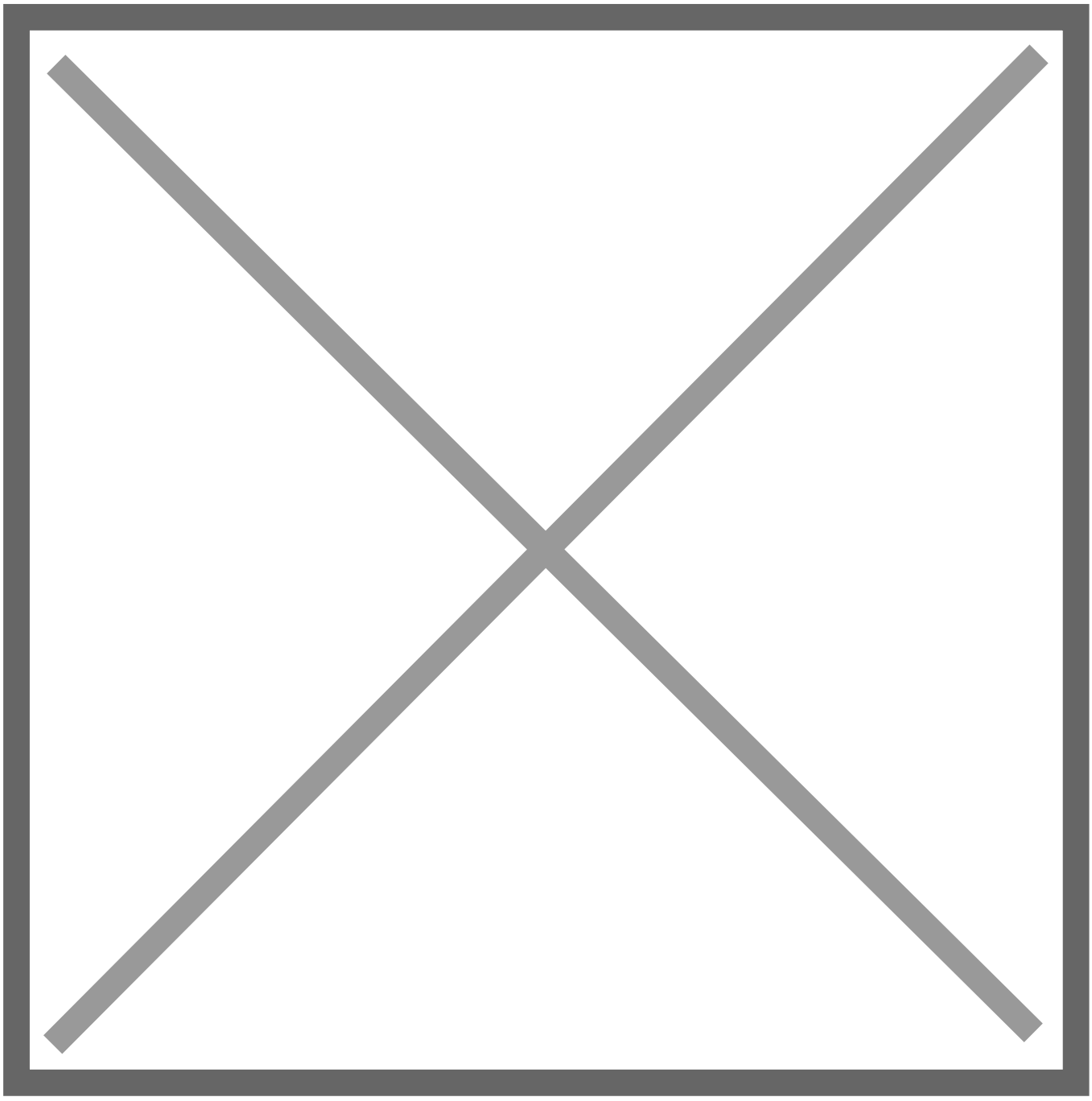
Les stands sur cette place proposent également des créations artisanales confectionnées par les gens de la ville - les citadins - et par des marchands ambulants. On peut notamment trouver une grande sélection de plantes de différentes régions chez "Faerda" venant du royaume de Fargoth. On peut aussi y dénicher des bannières, des potions, du papier. Vous l'aurez compris c'est un lieu central d'échange et de vie que représente ce marché devant l'église.

L'église de Jovia



C'est dans cette modeste petite église située au centre de la ville que repose les restes du héros le plus connu du royaume, "Kerchibald, le grand", originaire du village qui existait jadis au même endroit et ne donnant naissance à cette ville que bien plus tard.

Le fort de Jovia

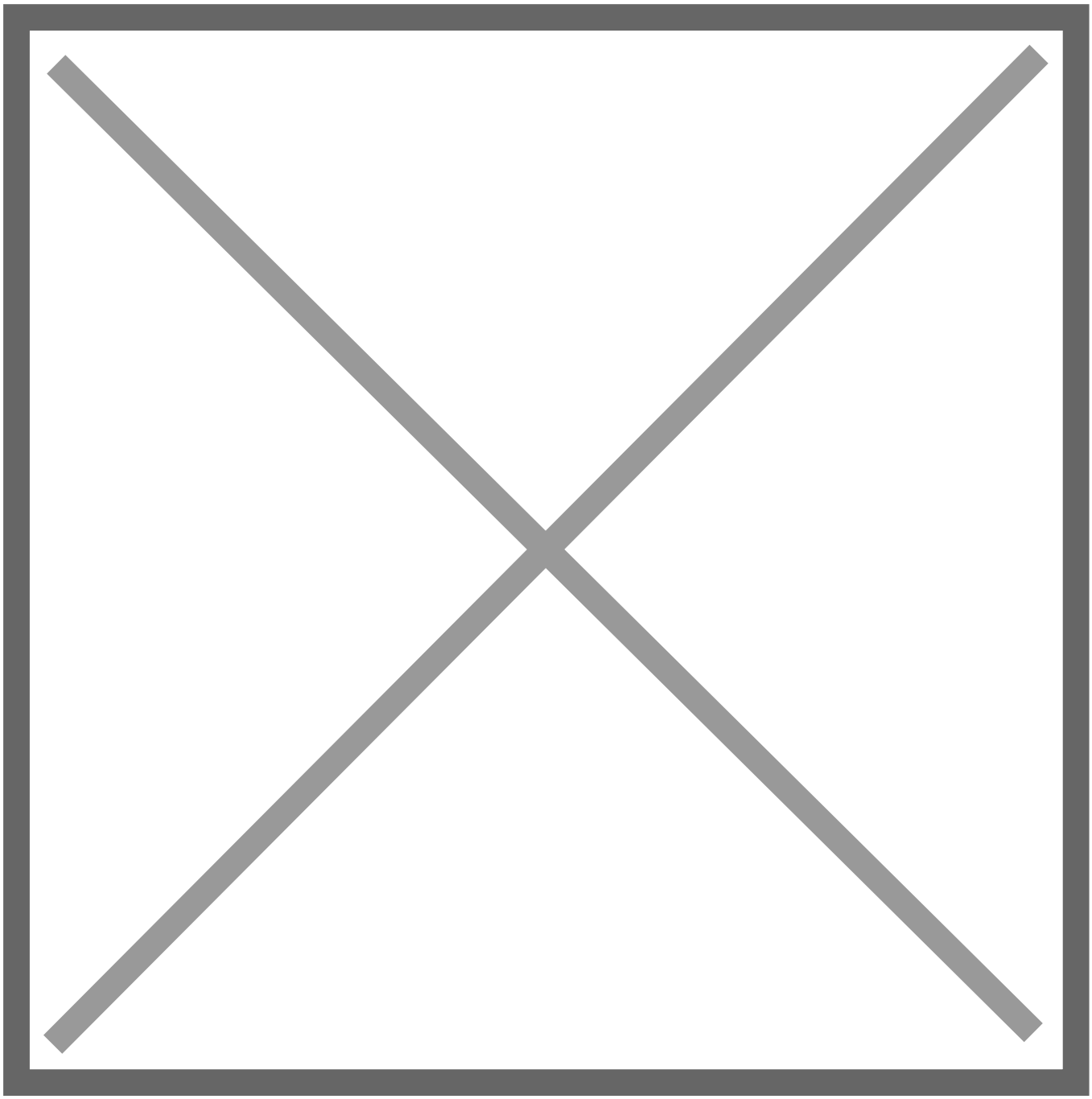


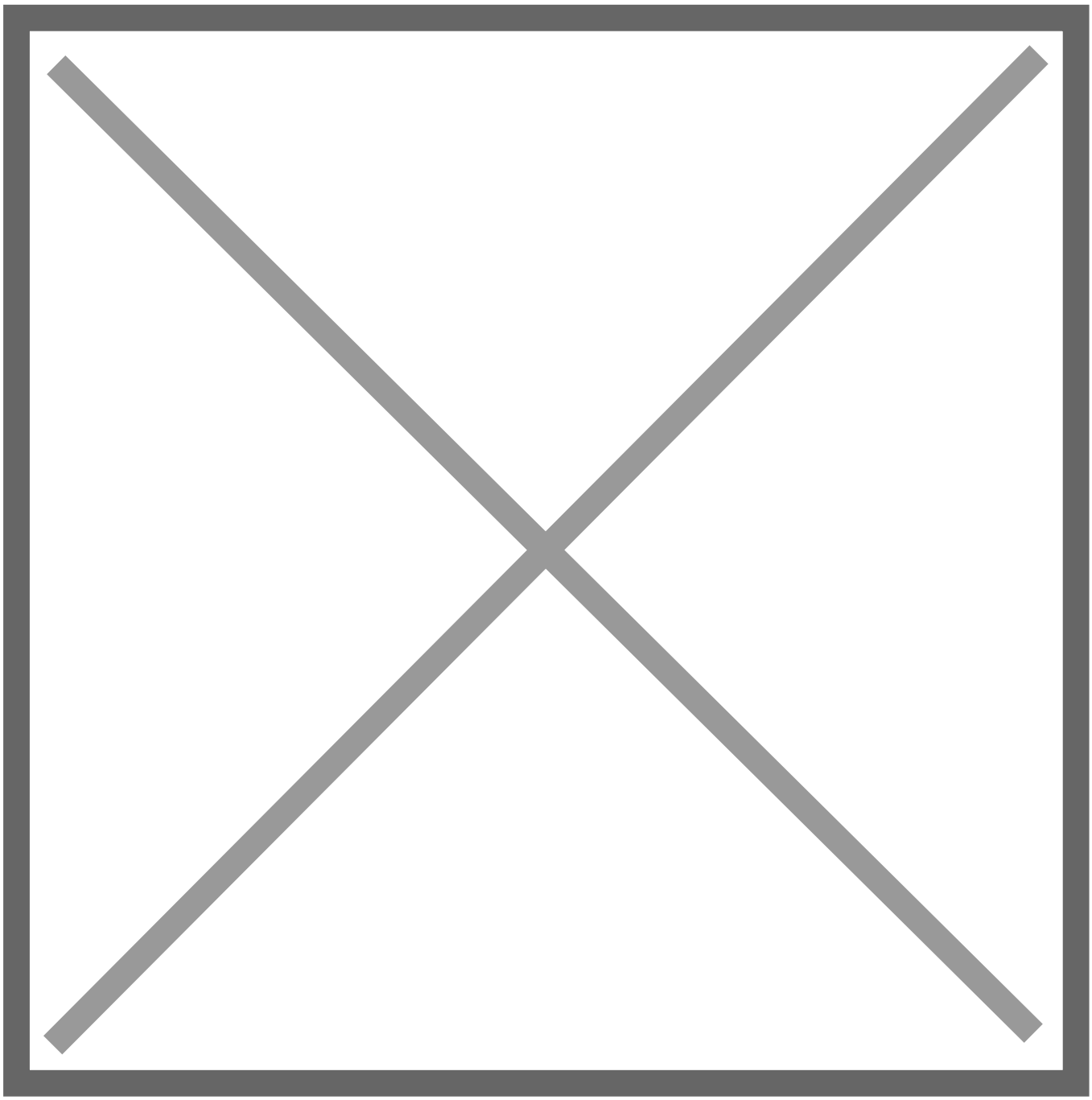
Le fort représente la place forte de cette ville avec :

- Ses systèmes de défenses,
- Sa structure massive entièrement en pierre avec une ossature principalement en pierre et bois
- Son emplacement ancré dans la muraille donnant un accès sécurisé au chemin de garde.

Construit en même temps que la ville et ses fortifications, il a pour but de permettre au royaume d'avoir une force militaire forte près du barrage de Kerc, assez convoité par des individus peu scrupuleux. La carrière de la ville, située à proximité, permet de fournir la majorité des pierres nécessaires à cette construction imposante. (Cette carrière de pierre sera construite dans la Quickly 5).

N'ayant jamais subi de siège depuis sa construction, il est néanmoins équipé de systèmes de défense. Espérons qu'il n'aie pas besoin de s'en servir dans le futur, donnant ainsi un avenir radieux à la ville qui prospère dans le royaume.





Le rez-de-chaussée du fort est une zone dédiée à la vie commune avec tout le nécessaire pour manger, dormir, avec le plus gros dortoir et se reposer, entre les tours de rondes avec une salle faîte à cet égard. L'accès aux autres étages se fait par les deux escaliers inversés au centre de la construction.

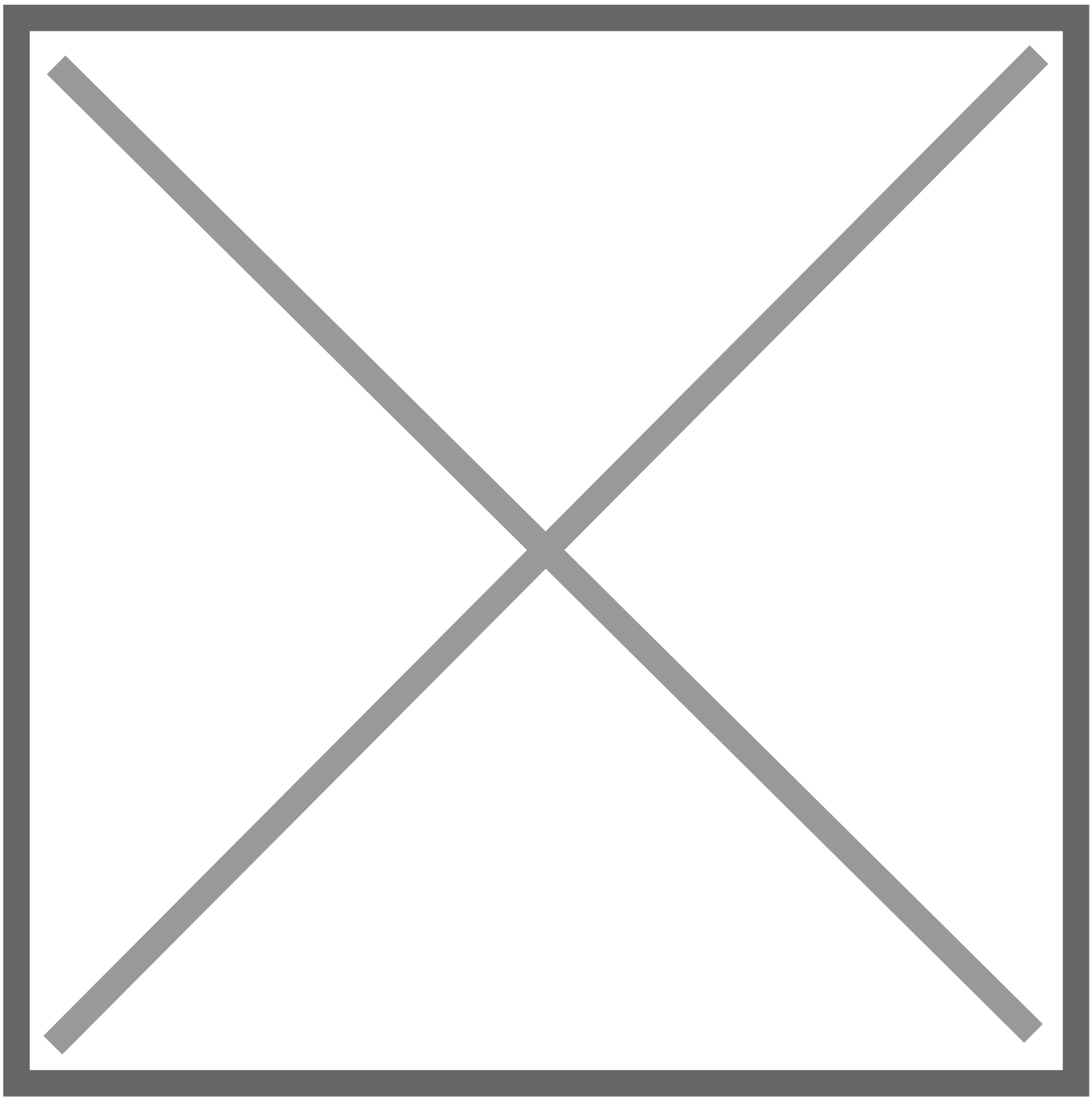
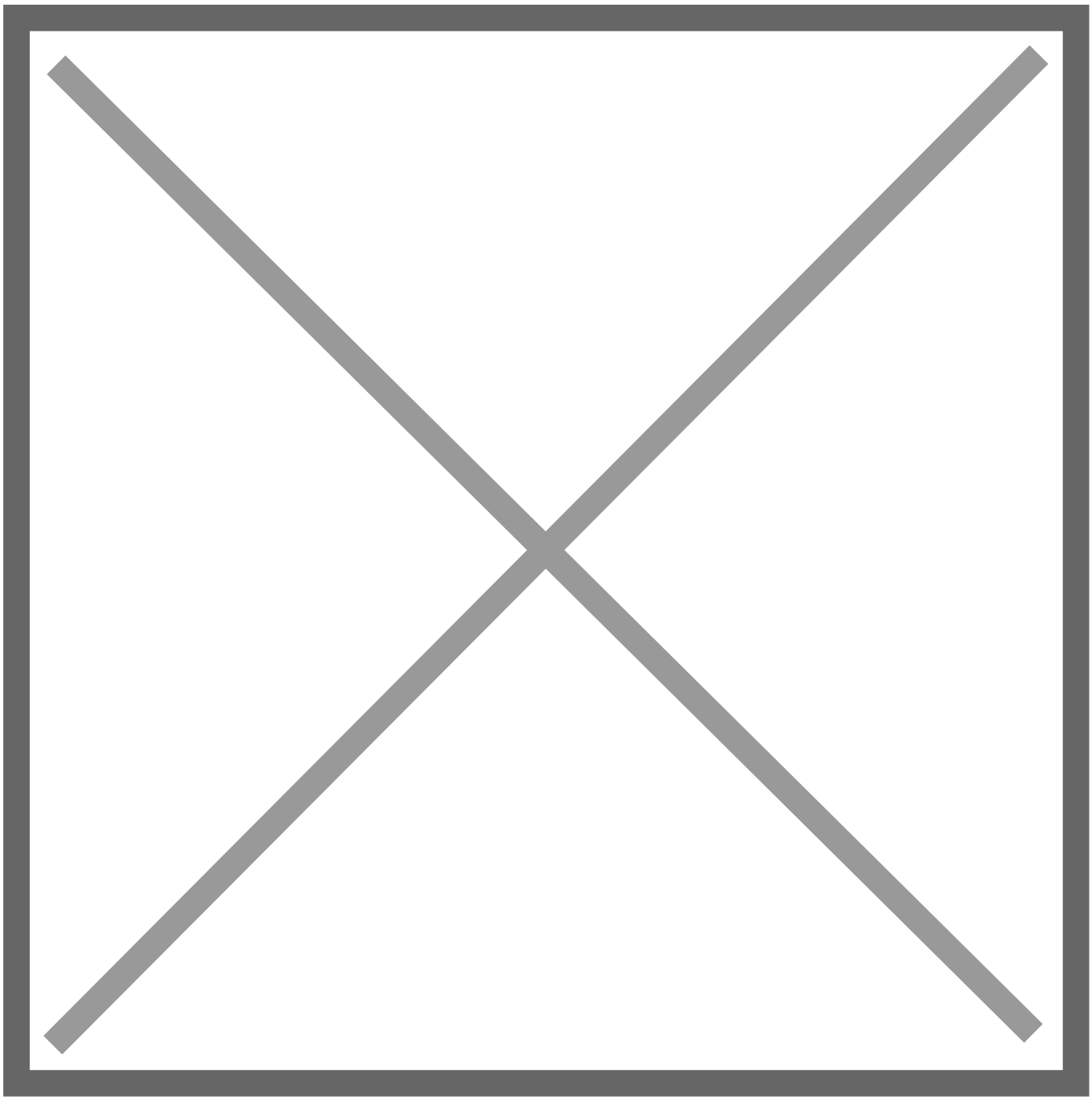
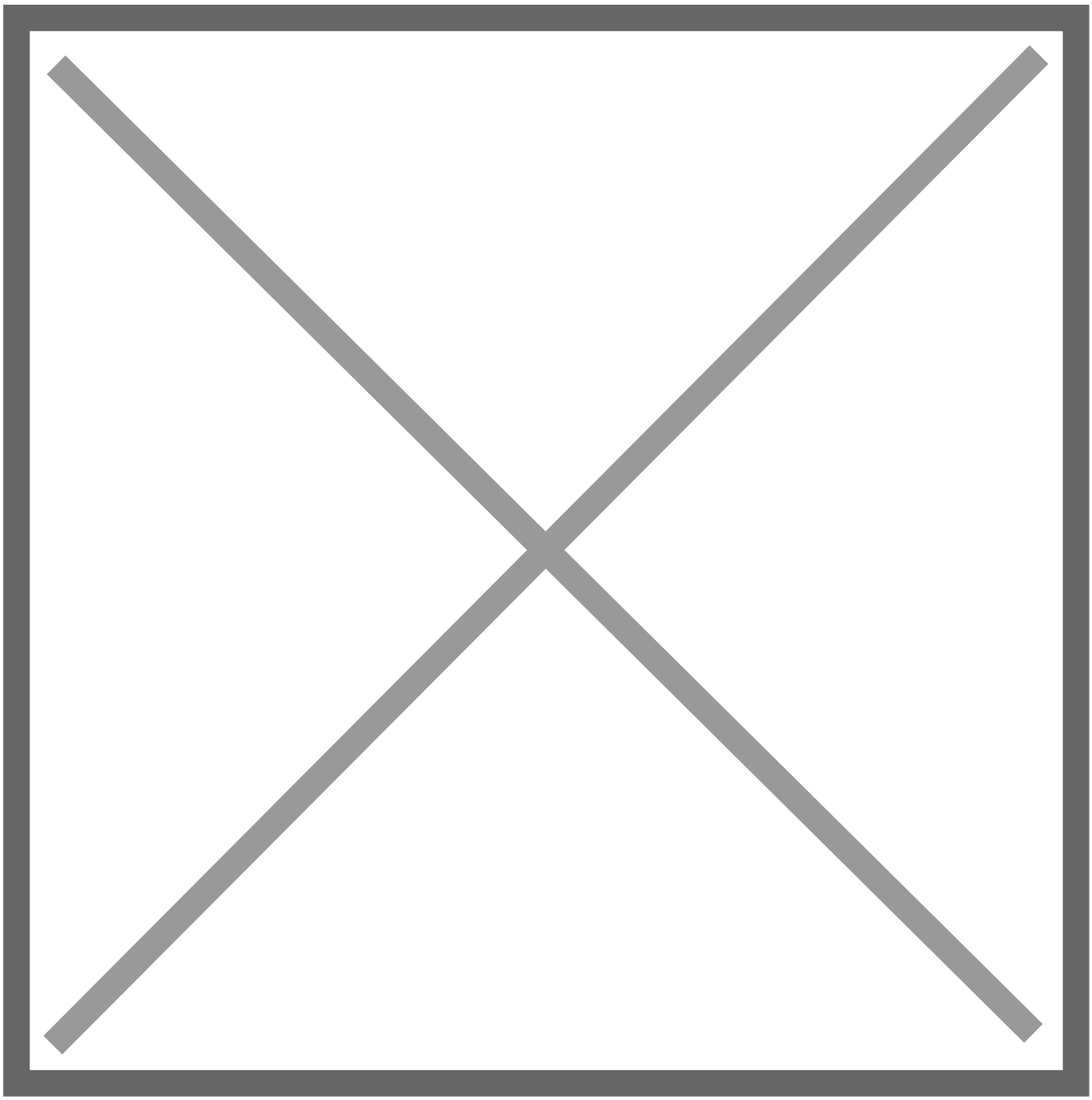


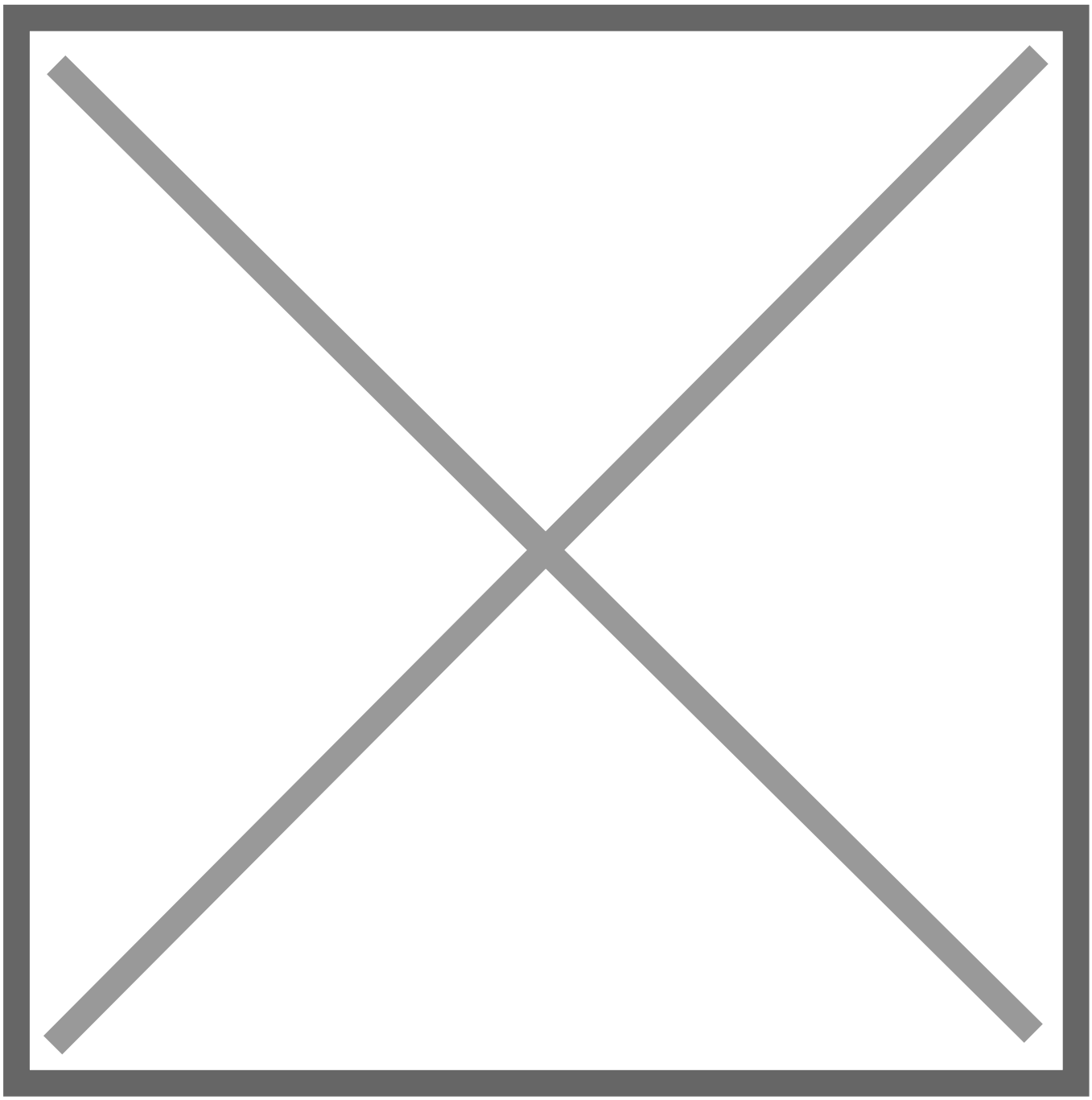
Image 2



Le 1er étage contient le système de défense de la porte du fort, un espace de stockage pour le matériel et l'armement, ainsi qu'un petit dortoir pour les gardes en service leurs permettant, afin d'être plus rapide entre le changement de ronde par exemple.



Sur le toit, au centre, on trouve une tour de guet permettant d'avoir un lieu à l'abri pour guetter l'horizon. Du matériel et de l'armement sont stockés dans les murs de la tour de guet, au niveau des sorties des escaliers donnant sur le 1er étage.



Les gardes en service, faisant leurs rondes sur les remparts, utilisent l'accès entre la tour et le fort pour aller se reposer, ou chercher du matériel pour faciliter le travail.

Le port de Jovia

Le port de Jovia est un lieu de vie important pour la ville puisqu'une grande partie des marchandises qui y sont vendues transite par ici. Il se compose de deux parties distinctes avec des corps de métiers bien spécifiques.

La partie pêche

Elle est constituée de deux quais dédiés aux bateaux de pêches et équipée en conséquence pour que la marchandise soit disposée dans des conteneurs adaptés, pouvant être ensuite acheminée au marché non loin. Les bateaux présents dans cette zone sont de petite et moyenne envergure, mais très bien conçus pour leurs fonctions.

Il n'est pas rare d'y voir accosté un marchand pour décharger son bateau, afin de payer moins de taxes portuaires. Mais très souvent, celui-ci le retrouve couvert de reste de poisson non vendu, car les pêcheurs ne sont pas forcément tendres quand on utilise leurs quais, étant vital pour leur activité. Malgré tout, les marchands respectent cette norme, afin de pouvoir y venir à pied sans représailles.

La partie marchande

C'est la partie la plus importante du port avec un total de quatre quais dédiés aux bateaux marchands, pouvant venir d'autres royaumes comme celui de Yddrasil, qui possède le plus gros bateau du port quai. Celui-ci est rempli de marchandise provenant des contrées chaudes de ce monde.

On y trouve toute la marchandise apportée par les navires fraichement disposée sur les quais avant d'être acheminée vers le marché et d'y être vendue. Une autre partie de la marchandise réalise le processus inverse, puisqu'elle est disposée à être vendue dans d'autres villes du royaume ou à l'étranger.

Une petite boutique est présente sur cette zone, vendant quelques articles et récoltant la taxe portuaire payée par tous navires marchands accostant dans le port de la ville. Et celle-ci fait l'état d'une surveillance importante, vue les gains que cela génère à la ville, lui permettant de prospérer.

Présentation de la ville

La ville de Jovia est une petite ville fortifiée appartenant au royaume de Kerchapon. C'est une ville côtière,
elle est donc principalement connue pour son port de commerce et de pêche.
Elle se situe également non loin du grand lac de Kerc qui fournit en haut potable la plus grande partie du royaume et
est donc également proche du barrage accompagnant ce même lac.

C'est une ville tranquille disposant de tout le confort et de l'activité qu'on peut espérer d'une ville de cette taille.
De nombreux marchands viennent ainsi y faire escale pour vendre leur poisson, ou leur bois coupé non loin dans la forêt. -> le bois qu'ils ont coupé dans la forêt proche/environnante. (pour marquer la présence de ce lieu)
Le port est donc le réel centre névralgique de la ville, amenant vie, animation et argent. On y trouve toujours un ou deux bateaux à quai ou un magnifique trois mâts venant d'un royaume plus lointain. Toutes sortes de poissons se vendent et se négocient, ici, dans le brouhaha festif du port.

La ville peut cependant ainsi compter sur sa place du marché pour attirer du monde venant des quatre coins du royaume.
Habitants et touristes peuvent venir s'y promener et trouver tout ce qu'ils pourraient vouloir acheter durant leur périple.
Au centre, l'Église, véritable monument de la ville, domine-les quelques riches maisons.

La ville comporte également un bastion, véritable fort de l'armée du royaume venant assurer la protection et la sécurité de tous, habitants comme marchands.

Au nord de la ville, la carrière et la mine offrent de nombreux emplois et viennent garantir une vie économique sereine aux habitants. Tous ces matériaux fournissent aux artisans locaux une quantité impressionnante et de bonne qualité de matière première nécessaire à l'artisanat. Ce qui est bénéfique pour la réputation et étendre la renommée de ce secteur à travers le royaume.

Jovia est une petite ville, un petit paradis perdu dans l'immensité des terres de Kerchapon.
Artisanat, minage et pêche,
la ville mélange de nombreux domaines d'activité dans lesquelles elle excelle.

Carrière et Mine de Jovia

La ville dispose de deux sites intéressants : une carrière ayant servi pour la création des murailles et une mine servant à l'extraction du charbon, du cuivre et du fer.

Carrière

La carrière fut créée pour la construction de la muraille de la ville dans le but d'extraire des pierres proches du chantier pour limiter les couts lié au transport, mais aussi pour la qualité de la pierre locale.

Située en bordure de la mer, sa position sujette aux inondations et au manque de place pour l'extraction de la pierre à ce jour, cause au sein de la ville une remise en question de l'utilité d'une telle installation. Certain propose même de procéder à son renflouement dans les années à venir pour ne pas compromettre la sécurité et la viabilité de la mine qui communique avec cette dernière.

Mine

La mine antérieure à la création de la ville et de la carrière sert depuis son ouverture à l'extraction principale du cuivre, du charbon et du fer pour le compte du royaume. D'autres minerais plus précieux y sont extraits en petite quantité de temps à autre comme de l'or, des quartz et du diamant. Une fois les matières extraites, celles-ci sont acheminées vers les différentes fonderies que comportent les grandes villes et utilisés dans de nombreux usages.

Composé d'un puits central vertical et de plusieurs galeries horizontales, l'accès au premier ce fait grâce à une grue pour atteindre le fond de la mine. Les secondes permettent de prospecter les ressources dans d'autres parties de la mine qui pourraient être intéressantes à récupérer et également à chercher comment agrandir la mine.

Un accès communique de la carrière à une galerie secondaire de la mine facilitant la remontée des minerais et permet d'avoir un autre accès en cas de problème.

Ville de Joriel

Histoire de la ville

Situé dans le royaume de Kerchapon, le bourg de Joriel s’étire avec grâce sur les rives calmes du lac de Rimor. Ses maisons de pierre et de bois, aux toits de tuiles rondes et aux fenêtres étroites, se reflètent dans les eaux paisibles du lac, tandis que les pêcheurs rentrent chaque soir avec leurs filets pleins de brochets et de carpes. Les ruelles pavées, parfois bordées de lanternes de fer forgé, mènent invariablement vers la place centrale, où se dresse fièrement l’église Saint-Éloi. Ses vitraux, aux couleurs de saphir et d’émeraude, racontent les légendes anciennes du royaume, et son clocher, haut et élancé, guide les voyageurs égarés dans la brume du soir.

À quelques pas de la ville, là où la terre devient molle et mystérieuse, s’étendent les marais de Joriel. Les roseaux y chuchotent sous le vent, et les grenouilles y chantent leurs mélodies nocturnes. On dit que les herboristes y cueillent des plantes rares, et que les enfants s’y aventurent occasionnellement pour y chercher des trésors imaginaires… ou réels.

Au cœur de Joriel, l’auberge *Au Repos du Pêcheur* accueille les voyageurs fatigués. La cheminée y craque joyeusement, et l’odeur du pain chaud se mêle à celle des ragoûts mijotés. Les habitants, fiers et accueillants, aiment conter les histoires de leur ville, de ses marchands, de ses artisans, et de ces nuits d’hiver où le lac gèle, offrant un miroir de glace aux étoiles.

Joriel, entre lac et marais, est une ville où le temps semble s’être arrêté, où chaque pierre murmure un secret, et où chaque coucher de soleil peint le ciel de pourpre et d’or.

Ville de Rivebois

Ville de Rivebois

Le chantier naval

L'église de Rivebois

Ville de Rivebois

Plan

