Ville d'Asdal (Capitale)

• Brouillon idée : Asdal

Brouillon idée: Asdal

(Ideé - Fox) Adsal est la nouvelle capitale du royaume, bien que ce soit une ville récente, les nobles y migrent pour trouver plus d'opportunité et, car c'est une région moins escarpée. On y trouve aussi une partie du gouvernement, mais le roi est toujours présent à Kerch puisque c'est l'ancienne capitale et que beaucoup la préfèrent encore à cette nouvelle cité.

Ces deux plans de villes m'inspirent :

<image a mettre>

(Fanto) Alors, si c'était une ville récente, ça pourrait être très intéressant de la laisser en chantier à certains endroits. Il y aurait donc le château et le début des quartiers nobles, ainsi que quelques quartiers d'artisans/commerçants et surtout beaucoup de maçons et charpentiers. Les murailles seraient également incomplètes (en cas d'attaque, le château suffirait amplement, le temps que les renforts des villes alliées arrivent).