

# Lieux d'intérêts de Kerchapon

Tous les lieux naturels, lieux d'intérêt autres que les villes et villages.

- [Lieux naturels](#)
  - [Les Alprass](#)
  - [Les rapides des trois sœurs](#)
  - [Le saule pleureur de la rive gauche](#)
  - [Lac de Kerc](#)
- [Lieux humains](#)
  - [Le temple d'Amoth](#)
  - [L'auberge du lac de Kerc](#)

# Lieux naturels

# Les Alprass

Les *Alprass* sont une chaîne de montagnes qui s'étend sur le continent <nom à trouver>, recouvrant la frontière sud du royaume de Kerchapon et une partie de la frontière nord de Fargoth.

Elle culminent à 320 blocs au mont Amoth. On recense <nombre de sommets> sommets (<nombre> du côté Kerchapon, <nombre> du côté Fargoth). Les cols de montagne reliant les vallées dépassent souvent les 200 blocs d'altitudes. Cette immense frontière naturelle forme une barrière de <nombre de blocs ? chunk ? mètre ?> entre <nom à trouver> et <nom à trouver>.

## Histoire

...

## Tournage

<https://www.youtube-nocookie.com/embed/5j4oAFgGueU?si=b3kpbEU4x8amQI8j>

## Date et participants

Débuté en timelapse 8 puis massivement compléter par la timelapse 12, la chaîne de montagne des Alprass sort du néant grâce avec notre équipe et avec l'aide précieuse des quickerz.

## Durée

Ce chantier, l'un des plus ambitieux du projet, a nécessité plus de soixante-dix heures de constructions, plus de vingt heures de montage et résumé en environ cinq minutes.

# Les rapides des trois sœurs

...

## Localisation

...

## Histoire

...

## Tournage

<https://www.youtube-nocookie.com/embed/Kw6aolkH1FI?si=yr25yFqeTe-YEiZM>

<https://www.youtube-nocookie.com/embed/gKdKxRwKPWU?si=4wdnNm6oMrVoRMXk>

## Date et participants

Réalisé dans un premier temps durant la quickly 8 publié le 20 mars 2021, les rapides des trois sœurs prennent vie grâce avec notre équipe et avec l'aide précieuse des quickerz.

Une seconde phase d'agrandissement de la zone fut réalisée avec la quickly 14 publiés le 6 avril 2023.

## Durée

Le chantier initial a demandé plus de six heures de constructions et résumé en environ trois minutes.

La deuxième partie a demandé une heures 30 de constructions et résumée en approximativement deux minutes.

# Le saule pleureur de la rive gauche

La rive gauche du grand lac de Kerchapon n'est pas avare de surprise tant d'un point de vue naturelle que d'un point de vue humain.

En vous y baladant, vous pourrez en effet y découvrir un magnifique arbre millénaire : un saule pleureur au tronc gris argenté.

Cet arbre intrigue de nombreux marcheurs. En effet, il est unique en son genre et ne ressemble en rien aux arbres que l'on peut observer dans le coin ou dans la région. Certains pèlerins et autres marcheurs ont ainsi imaginé que cette essence d'arbre venait sûrement d'ailleurs sans trop savoir comment il était arrivé dans ces contrées.

De plus, pour continuer de faire dans l'originalité, cet arbre a décidé de ne pas pousser sur la berge, mais sur une espèce de petit îlot au bord du lac.

Cet arbre fait donc office de monument naturel dans la région, attirant au gré des saisons de nombreux botanistes souhaitant percer son secret et comprendre pourquoi et comment cet arbre a pu pousser ici.

Il faut également dire que certaines croyances entourent ce saule pleureur. Quelque chose serait en effet enterré au sein de ses racines, faisant de lui un véritable gardien de trésor.

## Tournage

<https://www.youtube-nocookie.com/embed/VtepZJmmaVI?si=JRbUg1MVZQU3b4yt>

## Date et participants

Réalisé durant la quickly 6 publié le 12 septembre 2020, ce saule pleureur et la rive gauche du lac prennent vie grâce avec notre équipe et avec l'aide précieuse des quickerz.

# Durée



Un chantier qui a demandé plus de trois heures trente de constructions et résumé en environ trois minutes.

# Lac de Kerc

Le lac de Kerc apparait comme un élément naturel très important du royaume de Kerchapon.

Il se situe au sud de la ville de Jovia et en aval du barrage des deux tours. Il est entouré de montagnes d'où il prend par ailleurs sa source.

Ce lac est extrêmement utile au royaume. Il apporte en effet à ses habitants une source d'eau douce importante qui ne disparaît pas l'été et permet également à certains paysans d'arroser leurs champs ou potagers durant les périodes de sécheresses.

Le lac vient également créer de magnifiques décors naturels en se déversant dans le rapide des trois sœurs.

C'est également ici que les habitants du village de Ker viennent se nourrir en pêchant sur le lac. Ils construisent en effet leurs bateaux pour pouvoir se déplacer sur l'eau et récolter de nombreux poissons qui forment la base de leur alimentation.

Comme pour de nombreux autres endroits du royaume, il existe de nombreuses croyances et théories qui circulent autour de ce lac. On y dit en effet qu'il ne fait pas bon de plonger trop profondément et que les rares personnes qui auraient osé le faire... s'y trouveraient encore !



# Lieux humains

# Le temple d'Amoth

Le temple d'Amoth se situe dans les hauteurs du mont Amoth. C'est une étape importante située près du col le plus important des [Alprass](#). Ce lieu accueille les pèlerins du monde entier lors de leur passage dans les montagnes, que ce soit pour se reposer ou pour un pèlerinage.

## Histoire

À l'origine, aucun temple n'existait à cet endroit, seule une grotte inexplorée et glacée s'y trouvait. Bien connu des locaux pour diverses légendes orales transmises entre génération, ce lieu sombre, glacé et sec renferme précieusement un secret bien gardé.

Ce ne fut que bien plus tard, avec l'exploration des montagnes par <nom à trouver> que la découverte de son secret fut mis au grand jour auprès de la cour de Kerchapon. Un Mammouth entièrement bien préservé dû à la conservation de la dépouille dans un environnement entièrement isolé, froid et sec qui figeant le temps dans la glace.

Durant les siècles suivants, une discorde éclata entre le royaume de Kerchapon et celui de Fargoth pour savoir à qui appartiendrait la propriété du lieu et de son contenu rare.

Ce temple fut créé lors d'un compromis signé entre les deux royaumes après des années de désaccord. L'idée d'un condominium fut rapidement établi comme un armistice pour un problème sans issue. Dès ce jour, chacun des partis dispose d'un accès au temple à tour de rôle avec une rotation annuelle à chaque solstice d'hiver.

Un deuxième accès vers la grotte fut créé du côté de Fargoth pour que chaque royaume puisse accéder au lieu de culte utilisé par les locaux, puis par les pèlerins, dans le but que toute personne puisse bénéficier d'un accès, peu importe sa communauté.

## Tournage

<https://www.youtube-nocookie.com/embed/sAQf0hBjhpl?si=INJO2LYD7itj4kFH>

# Date et participants

Réalisé durant la timelapse 9 publié le 5 août 2021, le temple d'Amoth pris vie grâce à notre équipe et l'aide précieuse des quickerz.

# Durée

Un chantier qui a demandé plus de huit heures de construction et résumé en environ huit minutes.

Lieux humains

# L'auberge du lac de Kerc

## Histoire

...

## Tournage

[https://www.youtube-nocookie.com/embed/u-gHlos318g?si=nVqh\\_5OlcWZpRonA](https://www.youtube-nocookie.com/embed/u-gHlos318g?si=nVqh_5OlcWZpRonA)

## Date et participants

Réalisée durant la quickly 7 publié le 5 décembre 2020, l'auberge du lac prend vie grâce à notre équipe et l'aide précieuse des quickerz.

## Durée

Un chantier qui a demandé plus de six heures de construction et résumé en environ trois minutes.