Lieux naturels

- Les Alprass
- Les rapides des trois sœurs
- Le saule pleureur de la rive gauche
- Lac de Kerc
- La foret blanche de Kerch

Les Alprass

Les *Alprass* sont une chaîne de montagnes qui s'étend sur le continent <nom à trouver>, recouvrant la frontière sud du royaume de Kerchapon et une partie de la frontière nord de Fargoth.

Elle culminent à 320 blocs au mont Amoth. On recense <nombre de sommets> sommets (<nombre> du côté Kerchapon, <nombre> du côté Fargoth). Les cols de montagne reliant les vallées dépassent souvent les 200 blocs d'altitudes. Cette immense frontière naturelle forme une barrière de <nombre de blocs ? chunk ? mètre ?> entre <nom à trouver> et <nom à trouver>.

Histoire

...

Tournage

https://www.youtube-nocookie.com/embed/5j4oAFgGueU?si=b3kpbEU4x8amQI8j

Date et participants

Débuté en timelapse 8 puis massivement compléter par la timelapse 12, la chaine de montagne des Alprass sort du néantgrâce avec notre équipe et avec l'aide précieuse des quickerz.

Durée

Ce chantier, l'un des plus ambitieux du projet, a nécessité plus de soixante-dix heures de constructions, plus de vingt heures de montage et résumé en environ cinq minutes.

Les rapides des trois sœurs

...

Localisation

...

Histoire

...

Tournage

https://www.youtube-nocookie.com/embed/Kw6aoIkH1FI?si=yr25yFqeTe-YEiZM

https://www.youtube-nocookie.com/embed/gKdKxRwKPWU?si=4wdnNm6oMrVoRMXk

Date et participants

Réalisé dans un premier temps durant la quickly 8 publié le 20 mars 2021, les rapides des trois sœurs prennent vie grâce avec notre équipe et avec l'aide précieuse des quickerz.

Une seconde phase d'agrandissement de la zone fut réalisée avec la quickly 14 publiés le 6 avril 2023.

Durée

Le chantier initial a demandé plus de six heures de constructions et résumé en environ trois minutes.

La deuxième partie a demandé une heures 30 de constructions et résumée en approximativement deux minutes.

Le saule pleureur de la rive gauche

La rive gauche du grand lac de Kerchapon n'est pas avare de surprise tant d'un point de vue naturelle que d'un point de vue humain.

En vous y baladant, vous pourrez en effet y découvrir un magnifique arbre millénaire : un saule pleureur au tronc gris argenté.
Cet arbre intrigue de nombreux marcheurs. En effet, il est unique en son genre et ne ressemble en rien aux arbres que l'on peut observer dans le coin ou dans la région. Certains pèlerins et autres marcheurs ont ainsi imaginer que cette essence d'arbre venait surement d'ailleurs sans trop savoir comment il était arrivé dans ces contrées.
De plus, pour continuer de faire dans l'originalité, cet arbre a décidé de ne pas pousser sur la berge, mais sur une espèce de petit ilot au bord du lac.

Cet arbre fait donc office de monument naturel dans la région, attirant au gré des saisons de nombreux botanistes souhaitant percer son secret et comprendre pourquoi et comment cet arbre a pu pousser ici.

Il faut également dire que certaines croyances entourent ce saule pleureur. Quelque chose serait en effet enterré au sein de ses racines, faisant de lui un véritable gardien de trésor.

Tournage

https://www.youtube-nocookie.com/embed/VtepZJmmaVI?si=JRbUg1MVZQU3b4yt

Date et participants

Réalisé durant la quickly 6 publié le 12 septembre 2020, ce saule pleureur et la rive gauche du lac prennent vie grâce avec notre équipe et avec l'aide précieuse des quickerz.

Durée

Un chantier qui a demandé plus de trois heures trente de constructions et résumé en environ trois minutes.

Lac de Kerc

Le lac de Kerc apparait comme un élément naturel très important du royaume de Kerchapon.

Il se situe au sud de la ville de Jovia et en aval du barrage des deux tours. Il est entouré de montagnes d’où il prend par ailleurs sa source.

Ce lac est extrêmement utile au royaume. Il apporte en effet à ses habitant une source d'eau douce importante qu ne disparait pas l'été et permet également à certain paysans d'arroser leurs champs ou potagers durant les périodes de sécheresses.
Le lac vient également créer de magnifiques décors naturels en se déversant dans le rapide des trois sœurs.

C'est également ici que les habitants du village de Ker viennent se nourrir en péchant sur le lac. Ils construisent en effet leur bateaux pour pouvoir se déplacer sur l'eau et récolter de nombreux poissons qui forment la base de leur alimentation.

Comme pour de nombreux autres endroits du royaume, il existe de nombreuses croyances et théories qui circulent autour de ce lac. On y dit en effet qu'il ne fait pas bon de plonger trop profondément et que les rares personnes qui auraient osé le faire... s'y trouverais encore !

La foret blanche de Kerch

La forêt blanche de Kerch prend son nom de la grande ville située au abord, mais aussi de la présence importante de bouleau ayant l'écorce blanche. Les cultures encerclent la partie ouest de la foret entre la cité et la nature.

Histoire

Au sud, l'histoire indique que les moines de l'Abbaye de Rimori cultiveraient des plantes médicinales ayant sauvé la vie de la fille du roi de Kerch.

Personne ne connaît l'emplacement exact de ces précieux végétaux mis à part les membres du monastère et le père Rimoras. Ce dernier fut le pionner de leur découverte et fonda l'abbaye.

Tournage

https://www.youtube-nocookie.com/embed/u22loSdpp44?si=b3kpbEU4x8amQI8j

Date et participants

À ajouter

Durée

Ce chantier, parmi les plus ambitieux du projet, a nécessité plus de six-cent heures de constructions, plus de quart-vingt heures de montage résumé en approximativement quatorze minutes pour votre plaisir.

Un datapack a été développé spécialement pour l'occasion pour faciliter l'ajout d'arbres personnalisés entièrement fait main. Merci à Gunivers pour leur aide.