

Termes

Un lexique des termes utilisés dans notre projet pour bien tout comprendre.

Termes

Buildmychunk

Ce sont des événements réguliers qui animent le serveur au travers de concours de constructions, les « Buildmychunks » qui impose aux participants un thème, un temps et une surface donnée pour construire quelques choses.

Pour accéder à notre calendrier des événements : [visiter cette page](#).

Quickerz

Les quickerz' sont des bénévoles présents sur le discord qui veulent aider au projet. Cela permet à ces personnes de découvrir l'ambiance des tournages avant un potentiel recrutement ou simplement de donner un peu de leur temps quand il le souhaite.

Pour devenir quickerz : [visiter cette page](#) afin d'en savoir plus.

Quickly

Comme une timelapse, c'est un rendu en accéléré, mais cela désigne notre format court nécessitant moins de personne pour le réaliser. Cela veut dire aussi un chantier moins important.

Les différentes quicklies sont [disponibles sur notre chaine](#).

Replay mod

Le Replay Mod est un mod Minecraft vous permettant d'enregistrer vos parties et moments de construction pour créer de beaux timelapses ou des cours métrage ! C'est un outil essentiel dans le projet que nous utilisons pour la création de nos vidéos.

Remerciement aux développeurs de ce mod incroyable, [disponible sur cette page](#).

Rush

Les rushes constituent l'ensemble des documents originaux produits du tournage. Une partie seulement de ces documents originaux sera utilisée au montage et en postproduction.

Timelapse

Désigne le format long de notre projet, celui-ci désigne un rendu en accéléré des constructions que nous réalisons. Il requiert la présence de toute l'équipe du projet ainsi que des quickerz disponibles pour être réalisé, car cela implique souvent des chantiers importants.

Les différentes timelapses sont [disponibles sur notre chaine](#).

Warp

Un warp est un point d'accès à un endroit (dimension, monde) sur le serveur disponible à tous afin de se déplacer entre les différentes sections du projet. La liste des warps est disponible en jeu grâce à la commande `/warp list` et l'utilisation d'un warp se fait grâce à `/warp <nom du warp>`.

Révision #3

Créé 2 novembre 2023 00:53:31 par ORN_Fox

Mis à jour 4 novembre 2023 19:31:48 par ORN_Fox