Biomes d'Ydrasil (suite)

Les déserts :

La région est majoritairement désertique, ce qui explique sa réputation de terre hostile. Ces déserts
sont de grandes étendues de roche volcanique, recouvertes de neige, sur lesquelles rien ne pousse.
Toutefois, ces biomes hostiles suscitent la curiosité de par leur inaccessibilité.

Les plages :

Certains villages se sont installés sur les côtes, vivant de la pêche et de la chasse aux mammifères marins, dont les os offrent un matériau correct pour les habitations et dont la graisse est utilisée dans
toute la région pour l’éclairage. Le gravier qui constitue ces plages est utilisé pour constituer une partie des habitations. Toutefois, ces villageois sont plutôt nomades et échangent souvent leurs produits (principalement la graisse) en échange du gît pendant l’hiver.

Révision #2
Créé 2024-05-12 17:11:03 UTC par Fanto
Mis à jour 2024-05-12 17:11:26 UTC par Fanto