

# Biomes d'Ydrasil (suite)

Les déserts :

La région est majoritairement désertique, ce qui explique sa réputation de terre hostile. Ces déserts

sont de grandes étendues de roche volcanique, recouvertes de neige, sur lesquelles rien ne pousse.

Toutefois, ces biomes hostiles suscitent la curiosité de par leur inaccessibilité.

Les plages :

Certains villages se sont installés sur les côtes, vivant de la pêche et de la chasse aux mammifères marins, dont les os offrent un matériau correct pour les habitations et dont la graisse est utilisée dans

toute la région pour l'éclairage. Le gravier qui constitue ces plages est utilisé pour constituer une partie des habitations. Toutefois, ces villageois sont plutôt nomades et échangent souvent leurs produits (principalement la graisse) en échange du gît pendant l'hiver.

---

Révision #2

Créé 12 mai 2024 17:11:03 par Fanto

Mis à jour 12 mai 2024 17:11:26 par Fanto