La région d'Ydrasil

La région d’Ydrasil se caractérise par son climat hostile et ses étendues vides…
Le sol est principalement constitué de roche volcanique et de terre noire, souvent recouvert de neige. Les deux spectres opposés sont associés dans cette région. Et les habitants de cette région ont
une mentalité semblable : au-delà des différents, la solidarité prend généralement le pas. C’est d’ailleurs ce qui les sauve. Car dame Nature n’est pas clémente dans cette région.
Rares sont les espaces où la terre est cultivable et où les arbres poussent. La faune est tout aussi rare…

La plupart des Ydrasiliens sont ainsi des cultivateurs et des éleveurs de bétail (principalement des chèvres et des moutons, et quelques bœufs pour les charrues). A ces activités, s’ajoutent la filature et le travail du bois (charpenterie pour les bâtiments, menuiserie pour les objets du quotidien).

Cette majorité d’agriculteurs profite du bétail pour se réchauffer efficacement pendant la moitié de l’année (l’autre moitié, équivalant à l’hiver, beaucoup trop rude, nécessite un feu pour encaisser le froid). Ainsi, l’architecture des maisons est étudiée pour que la chaleur des bêtes réchauffe au mieux
la plupart des habitants. Les maisons sont toutefois majoritairement espacées pour prévenir des risques d’incendie qui raserait l’entièreté du village si toutes les maisons étaient mitoyennes.

- Description de la région d'Ydrasil
  - Page 1
  - Page 2

- Les biomes de la région d'Ydrasil
  - Les biomes de la région d'Ydrasil
  - Biomes d'Ydrasil (suite)

Description de la région d'Ydrasil

Page 1

La région d’Ydrasil se caractérise par son climat hostile et ses étendues vides…
Le sol est principalement constitué de roche volcanique et de terre noire, souvent recouvert de neige. Les deux spectres opposés sont associés dans cette région. Et les habitants de cette région ont
une mentalité semblable : au-delà des différents, la solidarité prend généralement le pas. C’est d’ailleurs ce qui les sauve. Car dame Nature n’est pas clémente dans cette région.
Rares sont les espaces où la terre est cultivable et où les arbres poussent. La faune est tout aussi rare…

La plupart des Ydrasiliens sont ainsi des cultivateurs et des éleveurs de bétail (principalement des chèvres et des moutons, et quelques bœufs pour les charrues). A ces activités, s’ajoutent la filature et le travail du bois (charpenterie pour les bâtiments, menuiserie pour les objets du quotidien).

Cette majorité d’agriculteurs profite du bétail pour se réchauffer efficacement pendant la moitié de l’année (l’autre moitié, équivalant à l’hiver, beaucoup trop rude, nécessite un feu pour encaisser le froid). Ainsi, l’architecture des maisons est étudiée pour que la chaleur des bêtes réchauffe au mieux
la plupart des habitants. Les maisons sont toutefois majoritairement espacées pour prévenir des risques d’incendie qui raserait l’entièreté du village si toutes les maisons étaient mitoyennes.

Page 2

Le bois est le seul matériau principal utilisable, avec les matériaux prélevés sur les bêtes (extrêmement précieux en vue de la rareté de la faune). La roche est quasiment inutilisable, car soit
trop dure, soit au contraire trop friable et garde difficilement la chaleur.

Certains villages sont cependant installés en région volcanique, bénéficiant d’une chaleur naturelle constante, d’un accès plus simple à l’eau (grâce aux sources chaudes environnantes), mais manquent de ressources vitales (l’agriculture y est impossible) et dépendent principalement du troc
avec les villages environnants (souvent des boissons contre de la nourriture, l’eau étant assez rare, surtout l’hiver, les fûts de boissons fermentées sont indispensables pour les autres villages).

Les biomes de la région d'Ydrasil

Les plaines :

L’endroit privilégié par la majorité des Ydrasiliens pour sa grande quantité de terre fertile, permettant l’agriculture, indispensable à leur survie. La moitié de l’année, l’accès à l’eau est possible, bien qu’elle reste rare. De plus, quelques rares arbres peuvent y être trouvés, favorisant l’installation des pionniers dans ce lieu.

Les forêts :

Extrêmement rares, les forêts offrent un matériau utilisé par tous les Ydrasiliens : le bois !
La terre n’est pas très bonne pour l’agriculture, mais ne l’empêche pas. De plus, les arbres offrent une protection naturelle contre les vents violents pendant l’hiver. Les sources d’eau sont toutefois très rare…

Les régions volcaniques :

Seuls les plus téméraires choisissent de s’y installer. Ces régions offrent une douce chaleur naturelle, exemptant ses habitants de chauffage traditionnel. Des sources chaudes peuvent y être trouvées et les habitants de ces régions s’installent généralement à proximité afin d’avoir accès à de
l’eau. Ces régions disposent également de beaucoup de relief et donc des grottes, offrant d’excellentes protections contre les intempéries. La plupart des Ydrasiliens de ces régions vivent ainsi dans ces grottes.
Mais si tous les Ydrasiliens ne choisissent pas d’habiter ces régions, c’est à cause du risque d’éruption qui eût raison de certains clans dans le passé. De plus, ces régions se soldent souvent par
des étendues arides.

Les biomes de la région d'Ydrasil

Les plaines :

L’endroit privilégié par la majorité des Ydrasiliens pour sa grande quantité de terre fertile, permettant l’agriculture, indispensable à leur survie. La moitié de l’année, l’accès à l’eau est possible, bien qu’elle reste rare. De plus, quelques rares arbres peuvent y être trouvés, favorisant l’installation des pionniers dans ce lieu.

Les forêts :

Extrêmement rares, les forêts offrent un matériau utilisé par tous les Ydrasiliens : le bois !
La terre n’est pas très bonne pour l’agriculture, mais ne l’empêche pas. De plus, les arbres offrent une protection naturelle contre les vents violents pendant l’hiver. Les sources d’eau sont toutefois très rare…

Les régions volcaniques :

Seuls les plus téméraires choisissent de s’y installer. Ces régions offrent une douce chaleur naturelle, exemptant ses habitants de chauffage traditionnel. Des sources chaudes peuvent y être trouvées et les habitants de ces régions s’installent généralement à proximité afin d’avoir accès à de
l’eau. Ces régions disposent également de beaucoup de relief et donc des grottes, offrant d’excellentes protections contre les intempéries. La plupart des Ydrasiliens de ces régions vivent ainsi dans ces grottes.
Mais si tous les Ydrasiliens ne choisissent pas d’habiter ces régions, c’est à cause du risque d’éruption qui eût raison de certains clans dans le passé. De plus, ces régions se soldent souvent par
des étendues arides.

Biomes d'Ydrasil (suite)

Les déserts :

La région est majoritairement désertique, ce qui explique sa réputation de terre hostile. Ces déserts
sont de grandes étendues de roche volcanique, recouvertes de neige, sur lesquelles rien ne pousse.
Toutefois, ces biomes hostiles suscitent la curiosité de par leur inaccessibilité.

Les plages :

Certains villages se sont installés sur les côtes, vivant de la pêche et de la chasse aux mammifères marins, dont les os offrent un matériau correct pour les habitations et dont la graisse est utilisée dans
toute la région pour l’éclairage. Le gravier qui constitue ces plages est utilisé pour constituer une partie des habitations. Toutefois, ces villageois sont plutôt nomades et échangent souvent leurs produits (principalement la graisse) en échange du gît pendant l’hiver.