Les biomes de la région d'Ydrasil

Les plaines :

L’endroit privilégié par la majorité des Ydrasiliens pour sa grande quantité de terre fertile, permettant l’agriculture, indispensable à leur survie. La moitié de l’année, l’accès à l’eau est possible, bien qu’elle reste rare. De plus, quelques rares arbres peuvent y être trouvés, favorisant l’installation des pionniers dans ce lieu.

Les forêts :

Extrêmement rares, les forêts offrent un matériau utilisé par tous les Ydrasiliens : le bois !
La terre n’est pas très bonne pour l’agriculture, mais ne l’empêche pas. De plus, les arbres offrent une protection naturelle contre les vents violents pendant l’hiver. Les sources d’eau sont toutefois très rare…

Les régions volcaniques :

Seuls les plus téméraires choisissent de s’y installer. Ces régions offrent une douce chaleur naturelle, exemptant ses habitants de chauffage traditionnel. Des sources chaudes peuvent y être trouvées et les habitants de ces régions s’installent généralement à proximité afin d’avoir accès à de
l’eau. Ces régions disposent également de beaucoup de relief et donc des grottes, offrant d’excellentes protections contre les intempéries. La plupart des Ydrasiliens de ces régions vivent ainsi dans ces grottes.
Mais si tous les Ydrasiliens ne choisissent pas d’habiter ces régions, c’est à cause du risque d’éruption qui eût raison de certains clans dans le passé. De plus, ces régions se soldent souvent par
des étendues arides.

- Les biomes de la région d'Ydrasil
- Biomes d'Ydrasil (suite)

Les biomes de la région d'Ydrasil

Les plaines :

L’endroit privilégié par la majorité des Ydrasiliens pour sa grande quantité de terre fertile, permettant l’agriculture, indispensable à leur survie. La moitié de l’année, l’accès à l’eau est possible, bien qu’elle reste rare. De plus, quelques rares arbres peuvent y être trouvés, favorisant l’installation des pionniers dans ce lieu.

Les forêts :

Extrêmement rares, les forêts offrent un matériau utilisé par tous les Ydrasiliens : le bois !
La terre n’est pas très bonne pour l’agriculture, mais ne l’empêche pas. De plus, les arbres offrent une protection naturelle contre les vents violents pendant l’hiver. Les sources d’eau sont toutefois très rare…

Les régions volcaniques :

Seuls les plus téméraires choisissent de s’y installer. Ces régions offrent une douce chaleur naturelle, exemptant ses habitants de chauffage traditionnel. Des sources chaudes peuvent y être trouvées et les habitants de ces régions s’installent généralement à proximité afin d’avoir accès à de
l’eau. Ces régions disposent également de beaucoup de relief et donc des grottes, offrant d’excellentes protections contre les intempéries. La plupart des Ydrasiliens de ces régions vivent ainsi dans ces grottes.
Mais si tous les Ydrasiliens ne choisissent pas d’habiter ces régions, c’est à cause du risque d’éruption qui eût raison de certains clans dans le passé. De plus, ces régions se soldent souvent par
des étendues arides.

Biomes d'Ydrasil (suite)

Les déserts :

La région est majoritairement désertique, ce qui explique sa réputation de terre hostile. Ces déserts
sont de grandes étendues de roche volcanique, recouvertes de neige, sur lesquelles rien ne pousse.
Toutefois, ces biomes hostiles suscitent la curiosité de par leur inaccessibilité.

Les plages :

Certains villages se sont installés sur les côtes, vivant de la pêche et de la chasse aux mammifères marins, dont les os offrent un matériau correct pour les habitations et dont la graisse est utilisée dans
toute la région pour l’éclairage. Le gravier qui constitue ces plages est utilisé pour constituer une partie des habitations. Toutefois, ces villageois sont plutôt nomades et échangent souvent leurs produits (principalement la graisse) en échange du gît pendant l’hiver.