# Coutumes, croyances, religions, philosophie de vie (suite)

L’obscurité représente sa face la plus négative. En effet, l’obscurité peut mener à la mort, lors des fortes tempêtes qui arrachent les maisons et éteignent les feux.
Ces deux spectres se complètent ainsi souvent et les Ydrasiliens s’en sont très vite inspirés en s’associant ensemble pour survivre, chaque clan pouvant apporter une ressource qu’un autre manque.
Les deux spectres sont aussi tous deux associés au mystère : le blanc représente le mystère lointain,
l’étranger ; le noir représente le mystère profond et le mystère proche, comme celui des déserts. Toutefois, le noir est une couleur plus rassurante pour les Ydrasiliens, car il peut représenter la proximité.

---

Révision #1
Créé 12 mai 2024 17:02:39 par Fanto
Mis à jour 12 mai 2024 17:03:02 par Fanto